1. Use case đặt báo thức

**Use case cho phép người dùng đặt báo thức cho nhiệm vụ**

* Luồng sự kiện:
* Luồng cơ bản:
* Use case được bắt đầu khi người dùng kích vào nhiệm vụ cần đặt báo thức, hệ thống sẽ hiển thị ra nút đặt báo thức.
* Người dùng kích vào nút “Đặt báo thức”, hệ thống sẽ hiển thị lên màn hình thời gian để đặt báo thức.
* Người dùng chọn thời gian muốn đặt báo thức và chọn nút “Ok” để hoàn tất việc đặt báo thức.
* Tại thời điểm bất kỳ thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị thông báo use case kết thúc.

1. Use case sửa báo thức

**Use case cho phép người dùng sửa báo thức cho nhiệm vụ**

* Luồng sự kiện:
* Luồng cơ bản:
* Use case được bắt đầu khi người dùng kích vào nhiệm vụ cần sửa báo thức, hệ thống sẽ hiển thị ra nút báo thức.
* Người dùng kích vào nút “Báo thức”, hệ thống sẽ hiển thị lên màn hình thời gian để sửa báo thức.
* Người dùng chọn thời gian muốn đặt báo thức mới và chọn nút “Ok” để hoàn tất việc sửa báo thức.
* Tại thời điểm bất kỳ thực hiện use case nếu không kết nối được với cơ sở dữ liệu thì hệ thống sẽ hiển thị thông báo use case kết thúc.